

Rapport de Projet Web



Table des matières

I. Introduction	3
A. Description	3
B. Répartition des tâches	3
C. Avantages	4
II. Description	5
A. Arborescence	5
B. Interactivité	6
III. Réflexion	7
A. Amélioration	7
B. Difficultés	7

I. Introduction

A. Description

Notre site web est le site vitrine d'une entreprise nommée StarStuff. Cette entreprise vend des objets insolites ayant appartenu à des stars ou bien des personnalités importantes. Le prospect a la possibilité de contacter les gérants du site afin de pouvoir discuter et acheter un des produits.

B. Répartition des tâches

Dans un souci d'efficacité nous avons choisis de travailler sur Visual Studio Code, en effet nous avons fait un partage en direct de l'espace de travail afin de pouvoir avancer simultanément sur le même fichier. Un serveur local nous a aussi aidé afin de visualiser en direct l'avancement du projet.

Pour le travail en lui-même nous avons divisé le site web en 4 pôles :

- le design et charte iconographique
- la structure du site (HTML)
- le visuel et l'esthétique (css)
- l'interactivité (JS)

Mathéo s'est chargé du pôle design afin de bien dimensionner et sélectionner les images par exemple mais aussi s'est chargé de l'interactivité pour avoir un site plus agréable d'utilisation. Antonin s'étant occupé de coder la structure du site ainsi que le rendu visuel ce qui rend la navigation harmonieuse. Chacun a travaillé en très grosse majorité sur ses propres pôles mais il était possible d'effectuer de légers changements dans les autres parties afin d'avoir un site web plus cohérent.

Cette répartition du travail et de tâches a été très efficace et nous a également permis de nous entraider mutuellement sur certaines difficultés.

A. Avantages

Notre site présente de nombreux avantages, il permet ainsi de bien correspondre à une multitude d'utilisateurs. Tout d'abord, il est responsive. En effet, selon différentes études, il a été démontré que 70% des utilisateurs accèdent à internet par un smartphone. Aussi, Google est "mobile first", donc les sites web optimisés pour les smartphones sont mieux référencés.

Le site est donc pensé pour ces différents utilisateurs.



Sur téléphone



Sur ordinateur

Aussi, des attributs "alt" ont été ajoutés à toutes les images afin de pouvoir rendre accessible le site web au plus grand nombre. Par exemple, des utilisateurs sourds pourront se faire décrire les images.

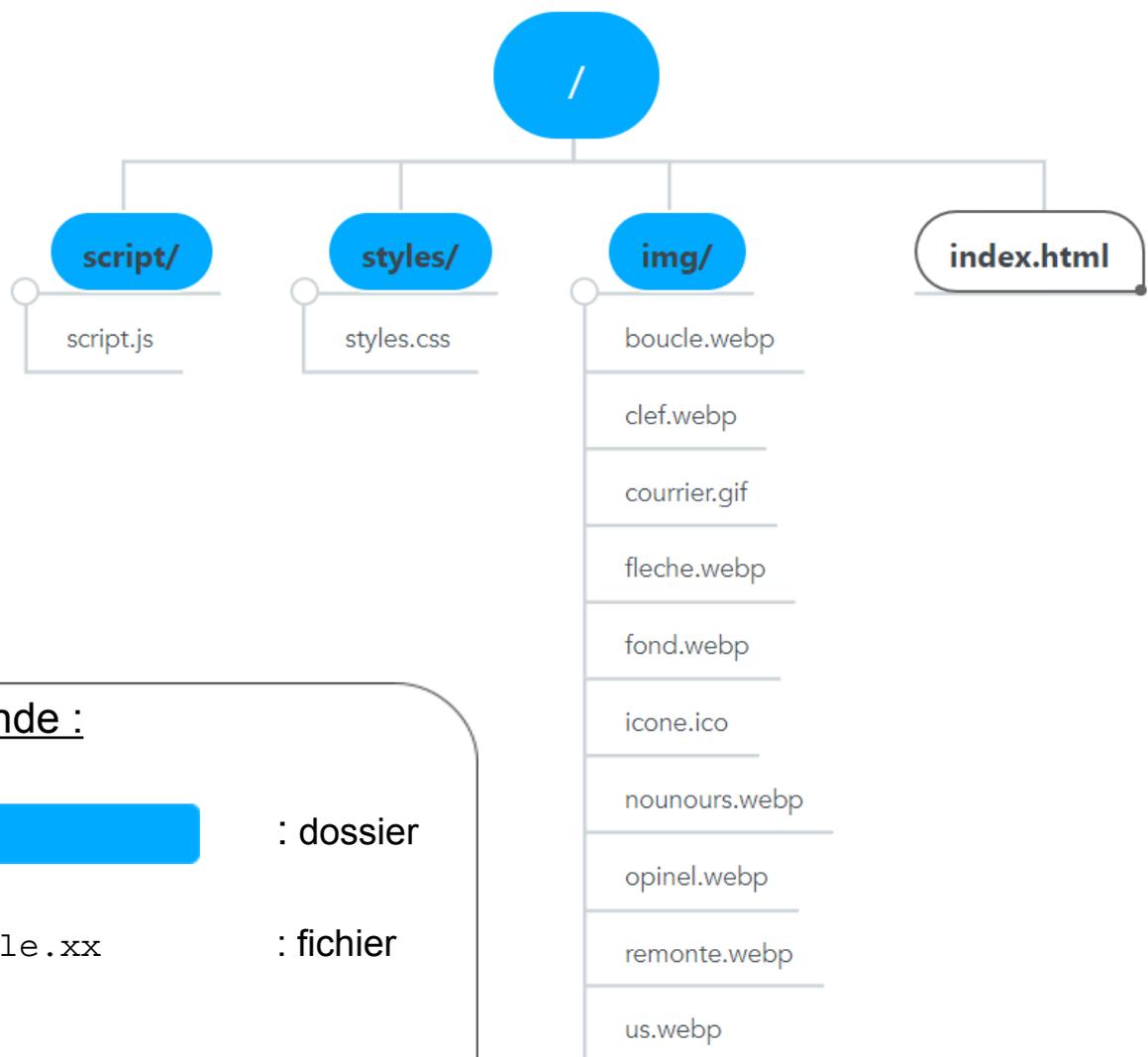
D'un autre côté, le site web a été passé au W3C Validator tout au long de son processus de développement. Ainsi il est valide aux dernières normes pour les sites web.

Pour finir, le code du site web est commenté à chaque partie qui semble complexe ou bien très technique, ainsi un futur développeur assurant la maintenance de ce site aura plus de facilités dans sa tâche.

II. Description

A. Arborescence

L'arborescence du site web



Le site web est déjà parfaitement fonctionnel et organisé comme ci dessus. Il vous suffit de mettre le dossier qui vous a été transmis sur votre serveur. Le fichier principal, qui est aussi la seule page web, est le fichier nommé "index.html". Ce fichier est le squelette de tout le reste du site. Il ne

faut donc en aucun cas changer l'arborescence évoquée précédemment ou bien des erreurs pourraient apparaître.

B. Interactivité

Le site se décompose en 4 parties principales : "page d'accueil", "Nos produits", "A propos de nous" et "Contact".

La page "A propos de nous" et "Contact" possède la même interactivité concernant le bouton de remonté :

1) page d'accueil :



Menu du site qui permet de véhiculer rapidement vers les différentes parties du site.

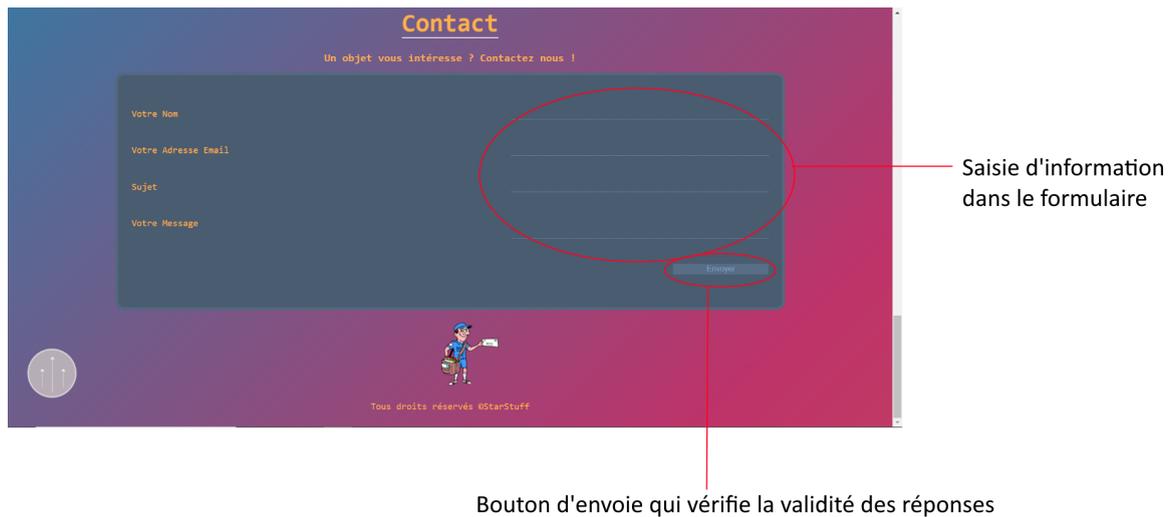
Bouton qui permet de descendre à la seconde partie du site

Petite blague cachée qui amusera sûrement nos clients ;-)

Bouton qui permet de remonter en haut de la page.

Le bouton est fixe tout le long de la page web et possède les mêmes propriétés.

2) Page contact



_____ Pour finir, le fond est mouvant ce qui permet de créer une interface plus interactive.

III. Réflexion

A. Amélioration

Notre site web n'est pas parfait, en effet plusieurs points d'améliorations sont envisageables. Premièrement, sur le défilement de nos produits qui aurait pu être plus interactif notamment en stoppant le défilement des produits lorsque la flèche de la souris passe sur un des produits, ainsi qu'une augmentation de la taille de l'image et du texte. Deuxièmement par l'ajout de cookies afin de pouvoir gérer et suivre aux mieux les désirs de nos clients.

B. Difficultés

Les difficultés que nous avons pu rencontrer sont diverses. Premièrement pour le choix d'un logiciel convenable afin de coder à plusieurs. En effet, nous avons commencé à coder sur Glitch avec beaucoup de problèmes de connexion, ce qui devenait très vite invivable. Nous avons alors décidé de coder sur Visual Studio Code, ce qui nous permettait d'avoir un rendu instantané grâce à un serveur local et une facilité de travail mutuel en simultané.

Ensuite, nous avons eu des problèmes plus spécifiques au code, notamment autour de la vérification de formulaire qui avait beaucoup de mal à fonctionner en Javascript plus particulièrement sur la vérification de l'adresse email avec les expressions régulières(regex).

De plus, nous avons essayé d'instaurer une fonction de pause au niveau du défilement des images et textes des produits avec "OnMouseOver" dans la partie HTML qui ne fonctionnait pas ce qui compromettait fortement l'utilité de la fonction par la suite.

Par la suite, un problème d'ordre plus général nous est parvenu concernant le design. Le choix des couleurs et des images s'est relevé difficile afin d'obtenir une cohérence graphique.

Pour finir nous pensions que côté responsive du site allait poser problème. Cependant, nous y avons pensé dès le début du développement ce qui nous a permis d'être efficace.